# Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Ясиновская средняя общеобразовательная школа

Рассмотрена и принята педагогическим советом (протокол № 1 от 30.08.2019)

Утверждена приказом по школе от 30.08.2019 №149-ОД мое общео Тиректор школы Максимова О.Н.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по информатике

для 7-9 классов

2019-2020 уч. год.

Учитель Гордиенко М.В.

х. Новая Надежда

2019

#### Пояснительная записка

# Рабочая программа составлена на основании следующих нормативно-правовых документов:

- Федеральный Закон «Об образовании в Российской Федерации» (от 29.12. 2012 № 273-ФЗ);
- областной закон от 14.11.2013 № 26-3С «Об образовании в Ростовской области».
- Примерная основная образовательная программа основного общего образования (одобрена федеральным учебно-методическим объединением по общему образованию, протокол заседания от 08.04.2015 № 1/15).
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 29.12.2010 № 189 «Об утверждении СанПиН 2.4.2.2821-10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения в общеобразовательных учреждениях» (в ред. изменений № 1, утв. Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 29.06.2011 № 85, изменений № 2, утв. Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 25.12.2013 № 72).
- Приказ Министерства просвещения РФ от 28.12.2018 № 345 «О федеральном перечне учебников, рекомендованных при реализации имеющих государственную аккредитацию образовательных программ начального общего, основного общего и среднего общего образования».
- Примерная программа основного общего образования по информатике (базовый уровень) и авторская программа И.Г. Семакина, М.С. Цветковой (ФГОС программа для основной школы 7-9 классы И.Г. Семакин, М.С.Цветкова Москва БИНОМ. Лаборатория знаний 2012).
- -Устав МБОУ Ясиновской СОШ;
- -Основная образовательная программа основного общего образования МБОУ Ясиновской СОШ на 2019-2020 учебный год;
- -Учебный план МБОУ Ясиновской СОШ на 2019-2020 учебный год
- -Годовой календарный график МБОУ Ясиновской СОШ на 2019-2020 учебный год

Программа рассчитана: в 7классе 34 часа (1 час в неделю). в 8классе 34 часа (1 час в неделю). в 9классе 34 часа (1 час в неделю).

# Планируемые результаты освоения учебного предмета

При изучении курса «Информатика» в соответствии с требованиями ФГОС формируются следующие

#### личностные результаты:

- 1. Формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики.
- 2. Формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности.
- 3. Формирование ценности здорового и безопасного образа жизни.

### метапредметные результаты:

- 1.Умение самостоятельно планировать пути достижения цели, в том числе альтернативные, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач.
- 2.Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности ее решения
- 3.Умения определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы.

- 4.Умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач.
- 5. Формирование и развитие компетентности в области использования ИКТ (ИКТ-компетенции).

#### предметные результаты, которые включают:

освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения, специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами. В соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные предметные результаты изучения информатики в основной школе отражают:

- 1. Формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- 2. Формирование представления об основных изучаемых понятиях «информация», «алгоритм», «модель» и их свойствах;
- 3. Развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами линейной, условной и циклической;
- 4. Формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- 5. Формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

# 7 КЛАСС

# Результаты освоения рабочей программы по каждому тематическому разделу

- 1. Введение в предмет.
- 2. Человек и информация.

#### Выпускник научится:

- находить связь между информацией и знаниями человека;
- понимать, что такое информационные процессы;
- определять какие существуют носители информации;
- определять функции языка, как способа представления информации; что такое естественные и формальные языки;
- понимать, как определяется единица измерения информации бит (алфавитный подход);
- понимать, что такое байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

#### Выпускник получит возможность научиться:

- приводить примеры информации и информационных процессов из области человеческой деятельности, живой природы и техники;
- определять в конкретном процессе передачи информации источник, приемник, канал;
- приводить примеры информативных и неинформативных сообщений;

- измерять информационный объем текста в байтах (при использовании компьютерного алфавита);
- пересчитывать количество информации в различных единицах (битах, байтах, Кб, Мб, Гб):
- пользоваться клавиатурой компьютера для символьного ввода данных.

# 3. Компьютер: устройство и программное обеспечение

# Выпускник научится:

- правилам техники безопасности и при работе на компьютере;
- узнавать состав основных устройств компьютера, их назначение и информационное взаимодействие;
- основным характеристикам компьютера в целом и его узлов (различных накопителей, устройств ввода и вывода информации);
- понимать структуру внутренней памяти компьютера (биты, байты); понятие адреса памяти:
- понимать типы и свойства устройств внешней памяти;
- понимать типы и назначение устройств ввода/вывода;
- определять сущность программного управления работой компьютера;
- принципам организации информации на внешних носителях: что такое файл, каталог (папка), файловая структура;
- назначение программного обеспечения и его состав.

# Выпускник получит возможность научиться:

- включать и выключать компьютер;
- пользоваться клавиатурой;
- ориентироваться в типовом интерфейсе: пользоваться меню, обращаться за справкой, работать с окнами;
- инициализировать выполнение программ из программных файлов;
- просматривать на экране директорию диска;
- выполнять основные операции с файлами и каталогами (папками): копирование, перемещение, удаление, переименование, поиск;
- использовать антивирусные программы.

#### 4. Текстовая информация и компьютер

# Выпускник научится:

- способам представления символьной информации в памяти компьютера (таблицы кодировки, текстовые файлы);
- определять назначение текстовых редакторов (текстовых процессоров);
- основным режимам работы текстовых редакторов (ввод-редактирование, печать, орфографический контроль, поиск и замена, работа с файлами).

# Выпускник получит возможность научиться:

- набирать и редактировать текст в одном из текстовых редакторов;
- выполнять основные операции над текстом, допускаемые этим редактором;
- сохранять текст на диске, загружать его с диска, выводить на печать.

# 5. Графическая информация и компьютер

#### Выпускник научится:

- способам представления изображений в памяти компьютера; понятия о пикселе, растре, кодировке цвета, видеопамяти;
- понимать какие существуют области применения компьютерной графики;
- определять назначение графических редакторов;
- определять назначение основных компонентов среды графического редактора растрового типа: рабочего поля, меню инструментов, графических примитивов, палитры, ножниц, ластика и пр.

#### Выпускник получит возможность научиться:

- строить несложные изображения с помощью одного из графических редакторов;
- сохранять рисунки на диске и загружать с диска; выводить на печать.

# 6. Мультимедиа и компьютерные презентации

# Выпускник научится:

- что такое мультимедиа;
- принцип дискретизации, используемый для представления звука в памяти компьютера;
- основные типы сценариев, используемых в компьютерных презентациях.

### Выпускник получит возможность научиться:

- Создавать несложную презентацию в среде типовой программы, совмещающей изображение, звук, анимацию и текст.

# Содержание учебного предмета

# - Краткая характеристика содержания учебного предмета по каждому тематическому разделу с учетом требований ФГОС общего образования

# 1. Введение в предмет 1 ч.

Техника безопасности. Предмет информатики. Роль информации в жизни людей. Содержание базового курса информатики.

# 2. Человек и информация 5 ч (4+1)

Информация и ее виды. Восприятие информации человеком. Информационные процессы Измерение информации. Единицы измерения информации.

<u>Практика на компьютере</u>: освоение клавиатуры, работа с тренажером; основные приемы редактирования.

# 3. Компьютер: устройство и программное обеспечение 6 ч (3+3)

Начальные сведения об архитектуре компьютера.

Принципы организации внутренней и внешней памяти компьютера. Двоичное представление данных в памяти компьютера.

Организация информации на внешних носителях, файлы.

Персональный компьютер. Основные устройства и характеристики. Правила техники безопасности и эргономики при работе за компьютером.

Виды программного обеспечения (ПО). Системное ПО. Операционные системы. Основные функции ОС. Файловая структура внешней памяти. Объектно-ориентированный пользовательский интерфейс.

<u>Практика на компьютере</u>: знакомство с комплектацией устройств персонального компьютера, со способами их подключений; знакомство с пользовательским интерфейсом операционной системы; работа с файловой системой ОС (перенос, копирование и удаление файлов, создание и удаление папок, переименование файлов и папок, работа с файловым менеджером, поиск файлов на диске); работа со справочной системой ОС; использование антивирусных программ.

### 4. Текстовая информация и компьютер 9 ч (3+6).

Тексты в компьютерной памяти: кодирование символов, текстовые файлы. Работа с внешними носителями и принтерами при сохранении и печати текстовых документов.

Текстовые редакторы и текстовые процессоры, назначение, возможности, принципы работы с ними. Интеллектуальные системы работы с текстом (распознавание текста, компьютерные словари и системы перевода)

<u>Практика на компьютере</u>: основные приемы ввода и редактирования текста; постановка руки при вводе с клавиатуры; работа со шрифтами; приемы форматирования текста; работа с выделенными блоками через буфер обмена; работа с таблицами; работа с нумерованными и маркированными

списками; вставка объектов в текст (рисунков, формул); знакомство со встроенными шаблонами и стилями, включение в текст гиперссылок.

*При наличии соответствующих технических и программных средств*: практика по сканированию и распознаванию текста, машинному переводу.

# 5. Графическая информация и компьютер 7 ч (3+4)

Компьютерная графика: области применения, технические средства. Принципы кодирования изображения; понятие о дискретизации изображения. Растровая и векторная графика. Графические редакторы и методы работы с ними.

<u>Практика на компьютере</u>: создание изображения в среде графического редактора растрового типа с использованием основных инструментов и приемов манипулирования рисунком (копирование, отражение, повороты, прорисовка); знакомство с работой в среде редактора векторного типа (можно использовать встроенную графику в текстовом процессоре).

*При наличии технических и программных средств*: сканирование изображений и их обработка в среде графического редактора.

# 6. Мультимедиа и компьютерные презентации 7 ч (3+4)

Что такое мультимедиа; области применения. Представление звука в памяти компьютера; понятие о дискретизации звука. Технические средства мультимедиа. Компьютерные презентации. <u>Практика на компьютере</u>: освоение работы с программным пакетом создания презентаций; создание презентации, содержащей графические изображения, анимацию, звук, текст, демонстрация презентации с использованием мультимедийного проектора;

*При наличии технических и программных средств*: запись звука в компьютерную память; запись изображения с использованием цифровой техники и ввод его в компьютер; использование записанного изображения и звука в презентации.

### Тематическое планирование

No	Тема	Кол-во часов
1	Введение в предмет	1
2	Человек и информация	4
3	Первое знакомство с компьютером	6
4	Текстовая информация и компьютер	9
5	Графическая информация и компьютер	7
6	Технология мультимедиа	7
	Всего	34

### Календарно - тематическое планирование (7 класс)

№ yp.	Дата	Тема урока	Кол. час.	
	Введение в предмет (1 ч.)			
1.	3.09	Введение в предмет: предмет информатики; роль информации в жизни людей; содержание базового курса информатики. Техника безопасности.	1	
	Человек и информация (4 ч.)3+1			

2.	10.09	§1. § 2. Информация и знания. Восприятие и представление информации.	1
3.	10.09	§3. §4. Информационные процессы. Поиск информации. Измерение информации. Информационный вес символа. Единицы информации.	1
1.	17.09	Практическая работа: «Решение задач на измерение информации»	1
j.	24.09	Контрольная работа №1 по теме: Человек и информация.	1
		Первое знакомство с компьютером (6 ч)3+3	I
6.	8.10	§5. §6. <b>Назначение и устройство компьютера</b> : данные и программы; принципы Фон Неймана. <b>Компьютерная память</b> : носители и устройства внешней памяти; магистральный принцип взаимодействия устройств ПК.	1
7.	15.10	§7. §8. <b>Как устроен персональный компьютер. Основные характеристики ПК</b> : Микропроцессор, внутренняя память, внешняя память.	1
8.	22.10	§9. §10 <b>ПО</b> компьютера.	1
9.	12.11	§11. <b>Файлы и файловая структура</b> : имя файла; логические диски; путь к файлу. <i>Практическая работа</i> : Создание файла, работа с файлами и папками	1
10.	19.11	§12. Пользовательский интерфейс. Практическая работа: Знакомство с операционной системой Windows: работа с окнами, запуск программ и завершение работы с ними.	1
11.	26.11	Практическая работа: Работа с группами файлов. Поиск файлов на диске.	1
	<u> </u>	Текстовая информация и компьютер (9 ч.)3+6	
12.	03.12	§13. Тексты в компьютерной памяти. Гипертекст.	1
13.	10.12	§14. §15. Текстовые редакторы и текстовые процессоры. Шрифты и начертания. Форматирование текста. Работа с фрагментом текста. Печать документа.	1
14	17.12	Практическая работа: Редактирование готового текста.	1
15	24.12	Практическая работа: Набор и редактирование текста.	1
16.	14.01	Практическая работа: Форматирование текста. Работа со шрифтами. Поиск и замена текста.	1
17.	21.01	Практическая работа: работа с формулами.	1
18.	28.01	§16. Дополнительные возможности текстовых процессоров §17. Системы перевода и распознавания текста. Программы-переводчики. Сканирование машинописного и рукописного текста.	1
19.	4.02	Практическая работа: Сканирование и распознавание текста Форматирование и редактирование текста. Использование дополнительных возможностей.	1
20	11.02	Контрольная работа №2 по теме: Текстовая информация и компьютер.	1

	Графическая информация и компьютер (7 ч.)3+4			
21.	18.02	§18. Компьютерная графика. Виды графики. §19. Технические средства компьютерной графики: монитор, видеопамять и дисплейный процессор, устройства ввода изображения в компьютер.	1	
22.	25.02	§20.§21. Растровая и векторная графика. Как кодируется изображение.	1	
23.	4.03	Практическая работа: Интерфейс графического редактора. Построение изображения с использованием различных графических примитивов. Работа с фрагментами изображения.	1	
24.	11.03	<b>Практическая работа:</b> Поворот и отображение рисунка. Работа с текстом в графическом редакторе.	1	
25.	18.03	Практическая работа: Работа с изображением в растровом редакторе.	1	
26.	1.04	<i>Практическая работа</i> : Итоговая работа в растровом редакторе.	1	
27.	8.04	Контрольная работа №3: Итоговая работа в растровом редакторе.	1	
	Технология мультимедиа (7 ч.)3+4			
28.	15.04	§24. Понятие мультимедиа. Области использования. §27. Компьютерные презентации. Виды презентаций. Этапы создания презентаций. Программные средства для разработки презентаций.	1	
29.	22.04	§25. Аналоговый и цифровой звук §26. Технические средства мультимедиа.	1	
30.	29.04	Практическая работа: Проектирование презентации на произвольную тему.	1	
31.	6.05	<b>Практическая работа:</b> Создание презентации на произвольную тему.	1	
32.	13.05	Практическая работа: Создание презентации, содержащей гиперссылки	1	
33.	20.05	Контрольная работа №4 по теме: Технология мультимедиа.	1	
34.	27.05	Обобщающий урок.	1	

# 8 КЛАСС

# Результаты освоения рабочей программы по каждому тематическому разделу

# 1. Передача информации в компьютерных сетях

### Выпускник научится:

- понимать, что такое компьютерная сеть; в чем различие между локальными и глобальными сетями;
- определять назначение основных технических и программных средств функционирования сетей: каналов связи, модемов, серверов, клиентов, протоколов;
- определять назначение основных видов услуг глобальных сетей: электронной почты, телеконференций, файловых архивов и др;
- понимать. что такое Интернет; какие возможности предоставляет пользователю «Всемирная паутина» WWW.

# Выпускник получит возможность научиться:

- осуществлять обмен информацией с файл-сервером локальной сети или с рабочими станциями одноранговой сети;
- осуществлять прием/передачу электронной почты с помощью почтовой клиентпрограммы;
- осуществлять просмотр Web-страниц с помощью браузера;
- осуществлять поиск информации в Интернете, используя поисковые системы;
- работать с одной из программ-архиваторов.

# 2. Информационное моделирование

# Выпускник научится:

- что такое модель; в чем разница между натурной и информационной моделями;
- какие существуют формы представления информационных моделей (графические, табличные, вербальные, математические).

# Выпускник получит возможность научиться:

- приводить примеры натурных и информационных моделей;
- ориентироваться в таблично организованной информации;
- описывать объект (процесс) в табличной форме для простых случаев;

### 3. Хранение и обработка информации в базах данных

# Выпускник научится:

- понимать, что такое база данных, СУБД, информационная система;
- понимать, что такое реляционная база данных, ее элементы (записи, поля, ключи); типы и форматы полей;
- формировать структуру команд поиска и сортировки информации в базах данных;
- понимать, что такое логическая величина, логическое выражение;
- понимать, что такое логические операции, как они выполняются.

#### Выпускник получит возможность научиться:

- открывать готовую БД в одной из СУБД реляционного типа;
- организовывать поиск информации в БД;
- редактировать содержимое полей БД;
- сортировать записи в БД по ключу;
- добавлять и удалять записи в БД;
- создавать и заполнять однотабличную БД в среде СУБД.

#### 4. Табличные вычисления на компьютере

# Выпускник научится:

- понимать. что такое электронная таблица и табличный процессор;

- основным информационным единицам электронной таблицы: ячейки, строки, столбцы, блоки и способы их идентификации;
- определять какие типы данных заносятся в электронную таблицу; как табличный процессор работает с формулами;
- основным функциям (математические, статистические), используемые при записи формул в ЭТ;
- графическим возможностям табличного процессора.

# Выпускник получит возможность научиться:

- открывать готовую электронную таблицу в одном из табличных процессоров;
- редактировать содержимое ячеек; осуществлять расчеты по готовой электронной таблине:
- выполнять основные операции манипулирования с фрагментами ЭТ: копирование, удаление, вставка, сортировка;
- получать диаграммы с помощью графических средств табличного процессора;
- создавать электронную таблицу для несложных расчетов.

# Содержание учебного предмета

# Краткая характеристика содержания учебного предмета по каждому тематическому разделу с учетом требований ФГОС общего образования

# 1. Передача информации в компьютерных сетях 8ч (4+4)

Компьютерные сети: виды, структура, принципы функционирования, технические устройства. Скорость передачи данных.

Информационные услуги компьютерных сетей: электронная почта, телеконференции, файловые архивы пр. Интернет. WWW – "Всемирная паутина". Поисковые системы Интернет.

Архивирование и разархивирование файлов.

<u>Практика на компьютере</u>: работа в локальной сети компьютерного класса в режиме обмена файлами; Работа в Интернете (или в учебной имитирующей системе) с почтовой программой, с браузером WWW, с поисковыми программами. Работа с архиваторами.

Знакомство с энциклопедиями и справочниками учебного содержания в Интернете (используя отечественные учебные порталы). Копирование информационных объектов из Интернета (файлов, документов).

Создание простой Web-страницы с помощью текстового процессора.

#### 2. Информационное моделирование 4 ч (3+1)

Понятие модели; модели натурные и информационные. Назначение и свойства моделей.

Виды информационных моделей: вербальные, графические, математические, имитационные.

Табличная организация информации. Области применения компьютерного информационного моделирования.

<u>Практика на компьютере:</u> работа с демонстрационными примерами компьютерных информационных моделей.

#### 3. Хранение и обработка информации в базах данных 10 ч (5+5)

Понятие базы данных (БД), информационной системы. Основные понятия БД: запись, поле, типы полей, первичный ключ. Системы управления БД и принципы работы с ними. Просмотр и редактирование БД.

Проектирование и создание однотабличной БД.

Условия поиска информации, простые и сложные логические выражения. Логические операции. Поиск, удаление и сортировка записей.

<u>Практика на компьютере:</u> работа с готовой базой данных: открытие, просмотр, простейшие приемы поиска и сортировки; формирование запросов на поиск с простыми условиями поиска; логические величины, операции, выражения; формирование запросов на поиск с составными условиями поиска; сортировка таблицы по одному и нескольким ключам; создание однотабличной базы данных; ввод, удаление и добавление записей.

Знакомство с одной из доступных геоинформационных систем (например, картой города в Интернете).

### 4. Табличные вычисления на компьютере 12 ч (6+6)

Двоичная система счисления. Представление чисел в памяти компьютера.

Табличные расчеты и электронные таблицы. Структура электронной таблицы, типы данных: тексты, числа, формулы. Адресация относительная и абсолютная. Встроенные функции. Методы работы с электронными таблицами.

Построение графиков и диаграмм с помощью электронных таблиц.

Математическое моделирование и решение задач с помощью электронных таблиц.

<u>Практика на компьютере</u>: работа с готовой электронной таблицей: просмотр, ввод исходных данных, изменение формул; создание электронной таблицы для решения расчетной задачи; решение задач с использованием условной и логических функций; манипулирование фрагментами ЭТ (удаление и вставка строк, сортировка строк). Использование встроенных графических средств.

Численный эксперимент с данной информационной моделью в среде электронной таблицы.

#### Тематическое планирование

No	Тема	Кол-во часов
1	Передача информации в компьютерных сетях	8
2	Информационное моделирование	4
3	Хранение и обработка информации в базах данных	10
4	Табличные вычисления на компьютере	12
	Всего	34

#### Календарно – тематическое планирование (8 класс)

№ yp.	Дата	Тема урока	Кол. час.	
	Передача информации в компьютерных сетях (8 ч.)4+4			
1.	5.09	Техника безопасности.  §1. <b>Как устроена компьютерная сеть</b> : виды, структура, принципы функционирования, технические устройства. Скорость передачи данных.	1	
2.	12.09	§ 3. Аппаратное и программное обеспечение сети	1	
3.	19.09	Практическая работа: Обмен информацией по локальной. Архиваторы.	1	
4.	26.09	§4 .Интернет и Всемирная паутина. Способы поиска в Интернете	1	

		T	
5.	3.10	§2 . Электронная почта и другие информационные услуги сетей <i>Практическая работа</i> : Работа в Интернете с электронной почтой, с поисковыми системами.	1
6.	10.10	Практическая работа: Осуществление поиска и обмена информацией. Копирование информационных объектов из Интернета (файлов, документов).	1
7.	17.10	Контрольная работа №1: «Передача информации в компьютерных сетях»	1
8.	24.10	Практическая работа: Знакомство с энциклопедиями и справочниками учебного содержания в Интернете (используя отечественные учебные порталы).	1
		Информационное моделирование (4 ч.)3+1	I
9.	7.11	§6. Что такое моделирование.	1
10.	14.11	§7. §8. Графические информационные модели. Табличные модели.	1
11.	21.11	§9. <b>Информационное моделирование на компьютере</b> . <i>Практическая работа</i> : Работа с демонстрационными примерами компьютерных информационных моделей.	1
12.	28.11	Контрольная работа №2: Передача информации в компьютерных сетях. Информаци- онное моделирование.	1
Хранение и обработка информации в базах данных (10 ч.)5+5			
13.	5.12	§10. Основные понятия баз данных. §11. Что такое система управления базами данных.	1
14.	12.12	Практическая работа: Работа с готовой БД	1
15.	19.12	§12. Создание и заполнение баз данных  Практическая работа: Создание и заполнение базы данных.	1
16.	26.12	§13. Логические выражения и логические операции §14. Условия выбора и простые логические выражения	1
17.	16.01	Практическая работа: Составление условий выбора информации с простыми логическими выражениями.	1
18.	23.01	§15. Условия выбора и сложные логические выражения	1
19.	30.01	<b>Практическая работа:</b> Составление сложных логических выражения для поиска информации в БД.	1
20.	6.02	§16. Сортировка, удаление и добавление записей	1
21.	13.02	Практическая работа: Составление команд на сортировку, удаление и добавление записей.	1
22.	20.02	Контрольная работа №3: Хранение и обработка информации в БД.	1
Табличные вычисления на компьютере (12 ч.)6+6			
23.	27.02	§17. §18. История чисел и систем счисления. Двоичная система счисления.	1

24.	5.03	§19. Числа в памяти компьютера	1
25.	12.03	§20. §21 Знакомство с электронными таблицами. Ввод информации в электронные таблицы: текстов, чисел, формул.	1
26.	19.03	<i>Практическая работа</i> : Работа с готовой ЭТ: просмотр, ввод исходных данных, изменение формул. Создание ЭТ для решения расчетной задачи.	1
27.	2.04	§22. Понятие диапазона. Относительная адресация. Статистические функции. Сортировка данных.	1
28.	9.04	<i>Практическая работа:</i> Манипулирование фрагментами ЭТ, решение расчетных задач.	1
29.	16.04	§23. Графическая обработка данных, абсолютная адресация. <i>Практическая работа</i> : Использование встроенных графических средств.	1
30.	23.04	§24. Логические выражения и условная функция. Логические функции.	1
31.	30.04	Практическая работа: Решение задач с использованием условной и логической функций.	1
32.	7.05	Практическая работа: Решение задач с использованием условной и логической функций.	1
33.	14.05	§25. §26 ЭТ и математическое моделирование. Имитационные модели в ЭТ	1
34.	21.05	Контрольная работа №4: Табличные вычисления на компьютере.	1
35.	28.05	Обобщающий урок.	1

# 9 КЛАСС

# Результаты освоения рабочей программы по каждому тематическому разделу Управление и алгоритмы

#### Выпускник научится:

- узнает о истории и тенденциях развития компьютеров;
- узнает о том какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров.

# Выпускник получит возможность:

• осознано подходить к выбору ИКТ – средств для своих учебных и иных целей;

#### Математические основы информатики

#### Выпускник получит возможность:

• ознакомиться с влиянием ошибок измерений и вычислений на выполнение алгоритмов управления реальными объектами (на примере учебных автономных роботов);

# Алгоритмы и элементы программирования

### Выпускник научится:

- составлять алгоритмы для решения учебных задач различных типов;
- выражать алгоритм решения задачи различными способами (словесным, графическим, в том числе и в виде блок-схемы, с помощью формальных языков и др.);
- определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
- определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- использовать термины «исполнитель», «алгоритм», «программа», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, записанные на конкретном язык программирования с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);
- составлять несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных с использованием основных управляющих конструкций последовательного

программирования и записывать их в виде программ на выбранном языке программирования; выполнять эти программы на компьютере;

- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

#### Выпускник получит возможность:

- познакомиться с использованием в программах строковых величин и с операциями со строковыми величинами;
- создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне ее;
- познакомиться с задачами обработки данных и алгоритмами их решения;
- познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами (роботы, летательные и космические аппараты, станки, оросительные системы, движущиеся модели и др.);
- познакомиться с учебной средой составления программ управления автономными роботами и разобрать примеры алгоритмов управления, разработанными в этой среде.

# Использование программных систем и сервисов

Выпускник овладеет (как результат применения программных систем и интернет-сервисов в данном курсе и во всем образовательном процессе):

- приемами безопасной организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет-сервисов и т. п.;
- основами соблюдения норм информационной этики и права;

# Выпускник получит возможность (в данном курсе и иной учебной деятельности):

- узнать о данных от датчиков, например, датчиков роботизированных устройств;
- узнать о структуре современных компьютеров и назначении их элементов;
- получить представление об истории и тенденциях развития ИКТ;
- познакомиться с примерами использования ИКТ в современном мире;
- получить представления о роботизированных устройствах и их использовании на производстве и в научных исследованиях.

# Содержание учебного предмета

# Краткая характеристика содержания учебного предмета по каждому тематическому разделу с учетом требований ФГОС общего образования

# 1. Управление и алгоритмы 10 ч

Кибернетика. Кибернетическая модель управления.

Понятие алгоритма и его свойства. Исполнитель алгоритмов: назначение, среда исполнителя система команд исполнителя, режимы работы.

Языки для записи алгоритмов (язык блок-схем, учебный алгоритмический язык). Линейные, ветвящиеся и циклические алгоритмы. Структурная методика алгоритмизации. Вспомогательные алгоритмы. Метод пошаговой детализации.

<u>Практика на компьютере</u>: работа с учебным исполнителем алгоритмов; составление линейных, ветвящихся и циклических алгоритмов управления исполнителем; составление алгоритмов со сложной структурой; использование вспомогательных алгоритмов (процедур, подпрограмм).

# 2. Введение в программирование 17 ч

Алгоритмы работы с величинами: константы, переменные, понятие типов данных, ввод и вывод данных.

Языки программирования высокого уровня (ЯПВУ), их классификация. Структура программы на языке Паскаль. Представление данных в программе. Правила записи основных операторов: присваивания, ввода, вывода, ветвления, циклов. Структурный тип данных – массив. Способы описания и обработки массивов.

Этапы решения задачи с использованием программирования: постановка, формализация, алгоритмизация, кодирование, отладка, тестирование.

<u>Практика на компьютере</u>: знакомство с системой программирования на языке Паскаль; ввод, трансляция и исполнение данной программы; разработка и исполнение линейных, ветвящихся и циклических программ; программирование обработки массивов.

# 3. Информационные технологии и общество 3 ч

Предыстория информационных технологий. История ЭВМ и ИКТ. Понятие информационных ресурсов. Информационные ресурсы современного общества. Понятие об информационном обществе. Проблемы безопасности информации, этические и правовые нормы в информационной сфере.

# 4. Повторение 4 ч.

# Тематическое планирование

No	Тема Кол-во часов		
1	Управление и алгоритмы	10	
2	Введение в программирование	17	
3	Информационные технологии и общество	3	
4	Повторение	4	
	Всего	34	

# Календарно-тематическое планирование (9 класс)

№ yp.	Дата	Тема урока	Кол-во часов
1.	4.09	§1,2,Управление и кибернетика. Автоматизированные и автоматические системы управления.	1
2	11.09	§3,4Определение и свойства алгоритма. Линейные алгоритмы. Знакомство с графическим исполнителем.	1
3.	18.09	<i>Практическая работа</i> : Разработка линейных алгоритмов для графического исполнителя.	1
4.	25.09	§5,6 Вспомогательные алгоритмы и подпрограммы. Циклические алгоритмы.	1
5.	2.10	<i>Практическая работа:</i> Учебный исполнитель алгоритмов. Использование вспомогательных алгоритмов.	1
6.	9.10	<i>Практическая работа:</i> Учебный исполнитель алгоритмов. Циклические алгоритмы.	1
7.	16.10	§7 Ветвление и последовательная детализация алгоритма.	1
8.	23.10	Контрольная работа №1. Управление и алгоритмы (тестирование, зачетная практическая работа).	1
9.	6.11	<i>Практическая работа:</i> Учебный исполнитель алгоритмов. Ветвления. Циклы в сочетании с ветвлениями.	1
10.	13.11	<b>Практическая работа:</b> «Составление линейных, ветвящихся и циклических алгоритмов для учебного исполнителя»	1
11.	20.11	§6.32,6.33 Что такое программирование. Алгоритмы работы с величинами.	1

12.	27.11	§6.34,6.36 Линейные вычислительные алгоритмы. Алгоритмы с ветвящейся структурой.	1
13.	4.12	§6.35,6.37 Знакомство с языком Паскаль. Программирование ветвлений на Паскале.	
14.	11.12	<i>Практическая работа:</i> Знакомство с системой программирования на языке Паскаль. Ввод, трансляция и исполнение программы на Паскале.	1
15.	18.12	Практическая работа: Разработка и исполнение линейных и ветвящихся программ.	1
16.	25.12	Контрольная работа №2: «Линейные и ветвящиеся алгоритмы».	1
17, 18.	15.01 22.01	Практическая работа: Разработка и исполнение линейных и ветвящихся программ. Практическая работа: Разработка и исполнение линейных и ветвящихся программ	2
19.	29.01	§6.39,6.40 Программирование циклов. Алгоритм Евклида.	1
20, 21, 22.	5.02 12.02 19.02	Практическая работа: Разработка и исполнение циклических программ. Практическая работа: Разработка и исполнение циклических программ Практическая работа: Разработка и исполнение циклических программ	3
23.	26.02	§6.41,6.42 <b>Таб</b> лицы и массивы. Массивы в Паскале.	1
24, 25, 26.	4.03 11.03 18.03	Практическая работа: Программирование обработки массивов. Практическая работа: Программирование обработки массивов. Практическая работа: Программирование обработки массивов.	3
27.	1.04	Контрольная работа №3: Информация и управление.	1
28.	8.04	§7.46 История ЭВМ.	1
29.	15.04	§7.47 История программного обеспечения и ИКТ.	1
30.	22.04	§7.48 Информационные ресурсы современного общества. Проблемы формирования информационного общества.	1
31.	29.04	Повторение. История чисел и систем счисления. Двоичная система счисления.	1
32.	6.05	Повторение. Передача информации в компьютерных сетях.	1
33.	13.05	Повторение. Хранение и обработка информации в базах данных.  Логические выражения и логические операции	1
34.	20.05	Итоговая контрольная работа №4	1
		Всего	34

Рассмотрена на ШМО учителей	Согласовано:
(	Заместитель директора по учебной работе
(протокол № 1 от 29. 08. 2019)	Бормотова С.П.
Руководитель ШМО учителей	
	Дата: 29. 08. 2019